

# Anleitung Spektrum DX6i

## Helikopter Programmieranleitung.

### Anordnung der Steuerelemente und Schalter des Senders

(Beginnend von 12°° im Uhrzeigersinn)

Antenna/**Antenne**

Handle/**Tragegriff**

Throttle Cut/**Gas Not Aus Schalter**

Mix/Throttle Hold/**Mixer Gasposition Schalter/Autorotation**

Rudder Dual Rate/**Seitenruder Dual Rate Schalter**

Aileron Dual Rate/**Querruder Dual Rate Schalter**

Aileron/Elevator Stick/**Querruder-Höhenruder Steuerknüppel**

Elevator Trim/**Höhenruder Trimmung**

Aileron Trim/**Querruder Trimmung**

Roller/**Roll-Drucktaste zur Programmierung der DX6i**

On/Off Switch/**Ein-Aus Schalter**

Throttle Trim/**Gas Trimmung**

Rudder Trim/**Seitenruder Trimmung**

Throttle/Rudder Stick/**Gas-Seitenruder Steuerknüppel**

Elevator Dual Rate/**Höhenruder Dual Rate Schalter**

Gear/Flight Mode/**Fahrwerk-Flugzustand Schalter**

Trainer/Bind/**Lehrer-Schüler/Bind Taster**

Flap/Gyro/**Klappen-Kreisel Schalter**



## **Allgemeine Informationen**

### **Throttle ALT/Gas Trimmung**

Die Feineinstellung für das Gas erfolgt über die Gas Trimmung und ist nur bis Halbgas aktiv. Dadurch kann eine optimale Einstellung für den Schwebeflug vorgenommen werden ohne die Vollgaseinstellung zu beeinflussen.

### **Low Battery Alarm/Senderakku Alarm**

Wenn die Akkuspannung auf einen Wert von 4,3 Volt absinkt ertönt ein Alarmsignal und die Spannungsanzeige beginnt zu blinken. Sollte der Akku Alarm während des Flugbetriebes ertönen ist die Landung umgehend einzuleiten. Laden Sie den Akku umgehend mit einem geeigneten Ladegerät.

### **Warning Screen for Throttle Hold/Stunt Mode/Warnanzeige bei aktiviertem Gas-Mixer/Autorotation Schalter, oder aktiviertem Flugphasen, F.Mode Schalter.**

Wenn der DX6i Sender im Helikopter Mode verwendet wird, ist ein Warnsystem aktiv, das sogenannte „heiße Starts“ verhindert. Sobald Sie den Sender einschalten und sich der Mix/Throttle Hold- oder der Gear/Flight Mode Schalter für die Gas Vorwahl in der aktiven Position „1“ befindet ertönt ein akustisches Warnsignal. Zusätzlich erscheint eine Warnung auf dem Display. Erst wenn Sie die Schalter in die Normalposition bringen, wird das Warnsystem deaktiviert und der Sender schaltet in den Betriebsmodus.

### **Trainer/Lehrer-Schüler Betrieb**

Der DX6i Sender ist vorbereitet für den Lehrer/Schüler Betrieb. Die DX6i kann als Lehrer- oder aber auch als Schülersender verwendet werden. Der Schalter für den Lehrer/Schüler Betrieb befindet sich am Sender oben links (Trainer). Die Buchse für das Lehrer/Schüler Kabel, befindet sich auf der Rückseite des Senders.

### **MASTER/Lehrer Betrieb**

Jeder DX6i Sender kann als Lehrer Sender verwendet werden. Jedoch muss der Schülersender für das jeweilige Modell die gleiche Programmierung aufweisen. (Servowegumkehr, Dual Rate, Mischfunktionen, Servowegeinstellung usw.)

### **Slave Mode (CONVENTIONAL)/Schüler Betrieb (Standard)**

Wird der Sender als Schülersender in Verbindung mit einer anderen DX6i verwendet, müssen die Programmierungen für das jeweilige Modell vom Lehrer-Sender übernommen bzw. angeglichen werden. (Servowegumkehr, Dual Rate, Mischfunktionen, Servowegeinstellung usw.)

### **Programing Using the Roller/Programmierung mit der Roll-Drucktaste**

Die Roll-Drucktaste ist der „Schlüssel“ um in die Programmierenebene der Sender-Software zu gelangen. Mit diesem einen Bedienelement können alle möglichen Einstellungen vorgenommen werden, eine unkomplizierte und komfortable Lösung für den Alltag.

- Durch Drücken und rollen das gewünschte Programm auswählen und mit einem erneuten Druck auf die Taste öffnen.
- Durch rollen können die ausgewählten Werte verändert und an Ihre Bedürfnisse angepasst werden.

### **To access the main screen/Display Ausgangsposition/Grundanzeige aktivieren**

Wird der Sender eingeschaltet zeigt das Display immer die gleiche Einstellung/Grundanzeige an, dies ist die Ausgangsposition für alle Programmierschritte und Einstellungen, so wie für den Betrieb der DX6i.

### **To return to the main scren/ Rückkehr zur Display Grunanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### **To return to the LIST or SETUP scren/Aufrufen der Auswahlliste Einstellungen**

Um in die Programmierenebene und zu den Einstellungen zu gelangen, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen, mit der Rollfunktion das gewünschte Programm aus der Liste auswählen.

**Setup List= Modell Grundeinstellungen:** Aufrufen der SETUP LIST bei eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige. Drücken Sie die Roll-Drucktaste länger als drei (3) Sekunden.

**Adjust List= Programmierereinstellungen:** Aufrufen der ADJUST LIST bei eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige. Drücken Sie die Roll-Drucktaste nur kurz und lassen Sie die Taste dann los.

**Setup List/Modell Grundeinstellungen**

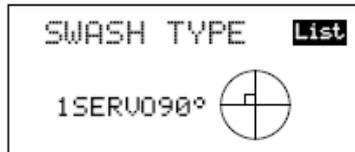
**SETUP LIST**

Die SETUP-LIST enthält die Programmierfunktionen, die für die Grundeinstellung der Modelle verwendet werden (d.h. Modelltyp, Servowegumkehr, Modellname usw.).

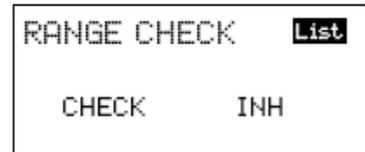
Mit Auswahl der SETUP-Liste werden alle Grundeinstellungen für Flächen- und Helikopter Modelle vorgenommen. Die Auswahl umfasst folgende Einstellungen:



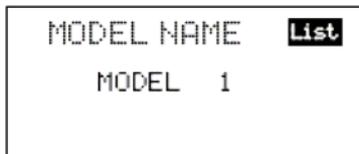
Modelltyp (Seite 81)



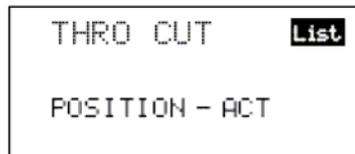
Taumelscheiben Typ (Seite 89)



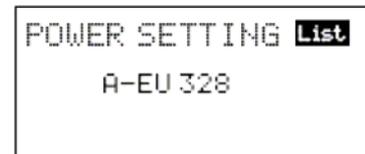
Reichweitentest (Seite 97)



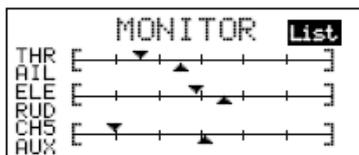
Modell Name (Seite 83)



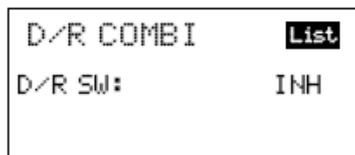
Motor Not Aus (Seite 91)



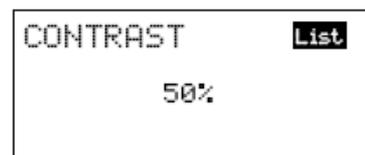
Sendeleistung (Seite 99)



Servo Monitor (Seite 85)



Dual Rate (Seite 93)



Display Kontrast(Seite 100)



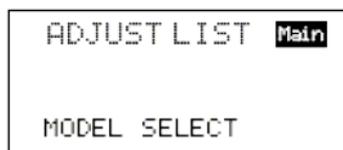
Servo Reverse (Seite 87)



Timer/Uhr (Seite 95)



Kopieren/Löschen (Seite 102)



Auswahl Programmeinstellungen(Seite 105)

### To Enter the SETUP List/ **Liste der Grundeinstellungen auswählen**

Um in den Programmier-Modus und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten, auf dem Display erscheint die „SETUP LIST Anzeige. Mit der Roll-Funktion können Sie jetzt durch die Auswahlliste (SETUP LIST) blättern.



Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige, durch Drücken der Roll-Drucktaste in den Programmier Modus gelangen. Mit der Roll- Funktion können Sie jetzt durch die Auswahlliste (SETUP LIST) blättern.

### To Exit the SETUP LIST/**Verlassen der Programmierenebene**

Um die Programmierenebene zu verlassen und zur Display Grundanzeige zurückzukehren, halten Sie die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt. Die Taste wieder frei geben, die Display Anzeige wechselt in die Grundanzeige. Sie können auch über die Rollfunktion der Roll-Drucktaste blättern bis oben rechts im Display „Main“ erscheint und dann durch Drücken der Taste zur Display Grundanzeige zurückkehren, oder den Sender „Aus“ und wieder „Ein“ schalten.

### Model Type Function/**Funktion Modell Typ**

Die DX6i unterscheidet zwischen zwei Programmierarten: Flugzeug und Helikopter. Die DX6i kann Daten und Einstellungen für 10 verschiedene Modelle speichern. Dabei werden alle modellspezifischen Einstellungen für jedes Modell im Modellspeicher abgelegt.

### To Enter the MODEL TYPE function/**Einstellung Modell Typ**

Um in den Programmier-Modus und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Wenn die Auswahlliste (SETUP LIST) auf dem Display erscheint, lassen Sie die Roll-Drucktaste los.

Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige, durch Drücken der Roll-Drucktaste (< 3Sekunden) in den Programmier Modus gelangen. Mit der Roll-Funktion können Sie jetzt durch die Auswahlliste (SETUP LIST) blättern.

Mit der Roll Funktion blättern bis „Modell Typ“ unten im Display erscheint.



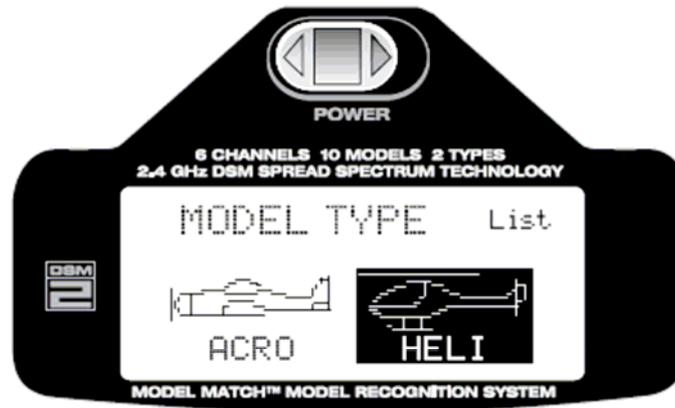
Durch Drücken der Roll-Drucktaste die Funktion „Modell Typ“ aktivieren.



## To Select a Model Type/**Modell Typ auswählen**

Mit der Roll Funktion (ACRO) Flugmodell oder (HELI) Helikopter auswählen und durch Drücken auf die Roll-Drucktaste auswählen/aktivieren. Die getroffene Auswahl wird im Modellspeicher abgespeichert.

Bitte beachten Sie, dass wenn Sie, einen bereits gespeicherten Modelltyp wechseln (z.B. von Heli auf Acro), werden alle bisher zu diesem Modell gespeicherten Einstellungen auf die Grundeinstellungen des Auslieferungszustandes zurück gesetzt und müssen neu programmiert werden.



## To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

## To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Rollfunktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### Model Name/**Funktion Modellname**

Die Funktion „Modellname“ (MODEL NAME) ermöglicht es jedem Modell einen Namen zuzuordnen und erleichtert damit die Auswahl des gewünschten Modells aus dem Modellspeicher. Der Name des ausgewählten Modells wird dann in der Grundanzeige des Displays angezeigt. Es können acht Buchstaben oder Zahlen je Modell eingegeben und angezeigt werden.



### To Enter the MODEL NAME Function/**Funktion Modellname auswählen**

Um in den Programmier Modus und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Wenn die Auswahlliste auf dem Display erscheint, lassen Sie die Roll-Drucktaste los.

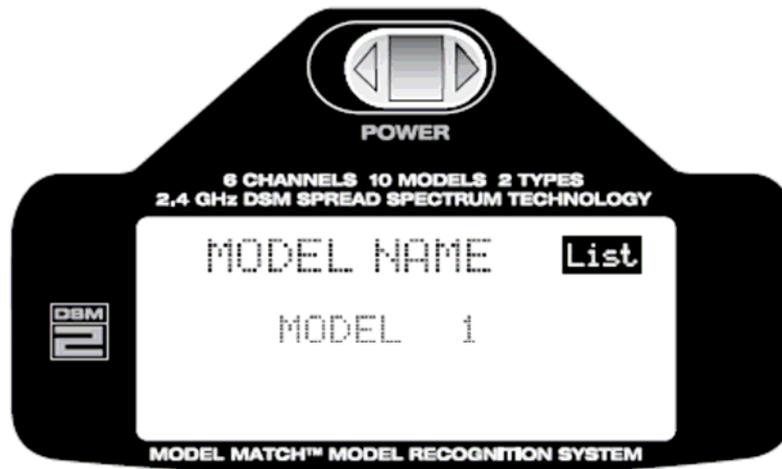
Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch Drücken der Roll-Drucktaste in den Programmier Modus (SETUP LIST) gelangen. Mit der Roll-Funktion können Sie jetzt durch die Auswahlliste (SETUP LIST) blättern.

Mit der Roll-Funktion blättern bis „MODEL NAME“ unten im Display erscheint.



### To Program a MODEL NAME/**Modellnamen eingeben**

Durch Drücken der Roll-Drucktaste die Funktion „MODEL NAME“ aktivieren.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste die Position im Buchstabenblock auswählen die durch einen anderen Buchstaben oder eine Ziffer ersetzt werden soll. Durch Drücken der Roll-Drucktaste wird diese Position aktiviert (Pfeilsymbol) und Sie können mit der Roll-Funktion durch die Buchstaben- und Zifferauswahl blättern. Mit einem erneuten Druck auf die Roll-Drucktaste speichern Sie das ausgewählte Zeichen auf dieser Position. Wiederholen Sie diesen Vorgang bis alle Buchstaben oder Ziffern eingegeben sind und bestätigen Sie zum Anschluss mit „OK“

### To return to the main screen/**Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Rollfunktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

## Monitor/**Servo Monitor**

Der Servomonitor dient als nützliches Kontrollwerkzeug wenn Sie Ihren DX6i Sender programmieren. Er zeigt Servobewegung und Richtung der unterschiedlichen Funktionen und verschiedenen Schalterstellungen so wie Mischfunktionen an.

### To access the monitor/**Servo Monitor aktivieren**

Um in den Programmier Modus „MONITOR“ der „SETUP LIST“ und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste „MONITOR“ aus der Liste auswählen.

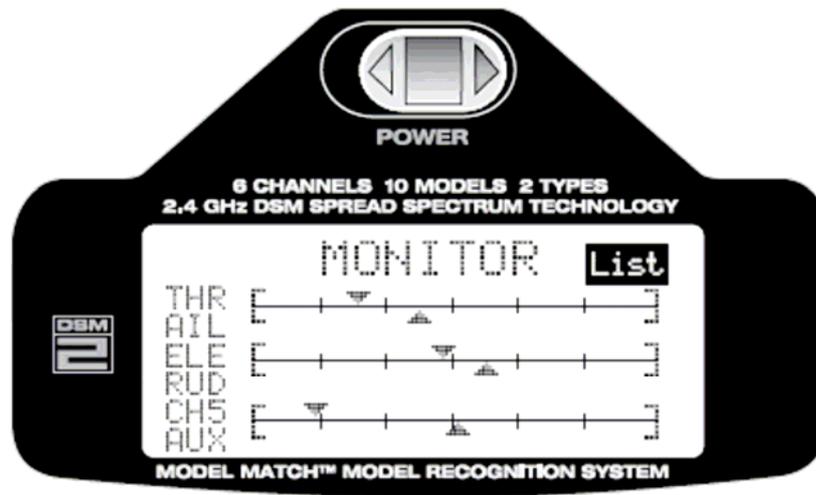
Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch Drücken der Roll-Drucktaste in den Programmier-Modus der „SETUP LIST“ gelangen.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der „SETUP LIST“ den Servo Monitor auswählen.



Durch Drücken der Roll-Drucktaste den Servo Monitor aktivieren. Durch Bewegen der Steuerknüppel und Schalter können Sie nun die Funktion der Servoausgänge kontrollieren.



**To return to the main screen/ Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**To return to the SETUP LIST/Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### Reverse/**Servo-Richtungsumkehr**

Die Servo-Richtungsumkehr ermöglicht es die Drehrichtung der Servos für alle sechs Kanäle umzukehren (REVERSE). Somit ist es möglich die Drehrichtung der Servos an die jeweiligen Bedürfnisse im Modell anzupassen.

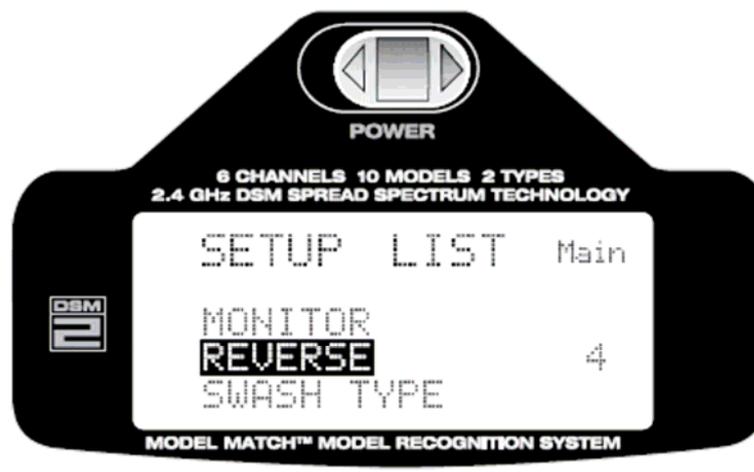
### To Acces the REVERSE function/**Servo-Richtungsumkehr aktivieren**

Um in den Programmier Modus (REVERSE) und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste „REVERSE“ aus der Liste auswählen.

Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste in den Programmier Modus der „SETUP LIST“ gelangen. Mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste aus der Liste „REVERSE“ auswählen.



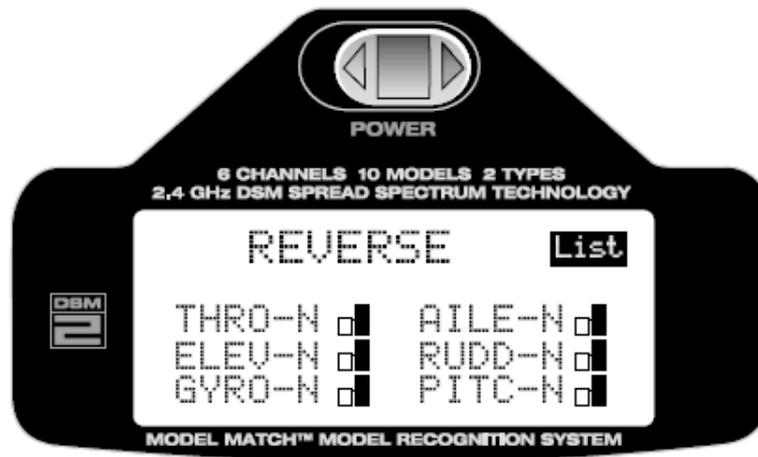
Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der „SETUP LIST“ die Servo- Richtungsumkehr (REVERSE) auswählen.



Durch Drücken der Taste die „REVERSE“ Funktion aktivieren.

### To REVERSE a Chanel/**Servo Drehrichtung umkehren**

Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste den gewünschten Servo-Kanal auswählen. Durch Drücken auf die Taste wird der ausgewählte Kanal aktiviert.



Wenn der gewünschte Kanal ausgewählt ist, kann mit der Roll-Funktion die Drehrichtung umgekehrt werden (N=Normal, R=Reverse).

- THRO: Gas
- AILE: Querruder/Roll
- ELEV: Höhenruder/Nick
- RUDD: Seitenruder/Kreisel
- GYRO: Kreisel/Fahrwerk
- PITC: Pitch

Wenn die Drehrichtung ausgewählt wurde drücken Sie die Roll-Drucktaste um die Programmierung abzuschließen.

### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Rollfunktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### Swash Type/Taumelscheiben Typ

Die DX6i bietet die Auswahl zwischen zwei Taumelscheiben Typen:

Ein Servo: 90° mechanische Standardmischung.

Drei Servos: CCPM 120°

Wählen Sie die entsprechende Taumelscheibe um Ihren Helikopter einzustellen.

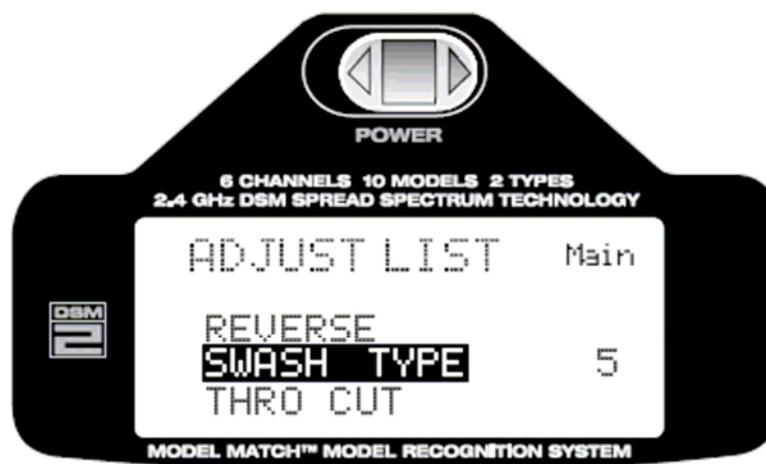
### To Select the SWASHPLATE TYPE/Taumelscheibe Auswählen

Um in den Programmier Modus (SWASHPLATE TYPE) und zu den Einstellungen (SETUP LIST) zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll Funktion aus der Liste Taumelscheiben Typ (SWASHPLATE TYPE) auswählen.

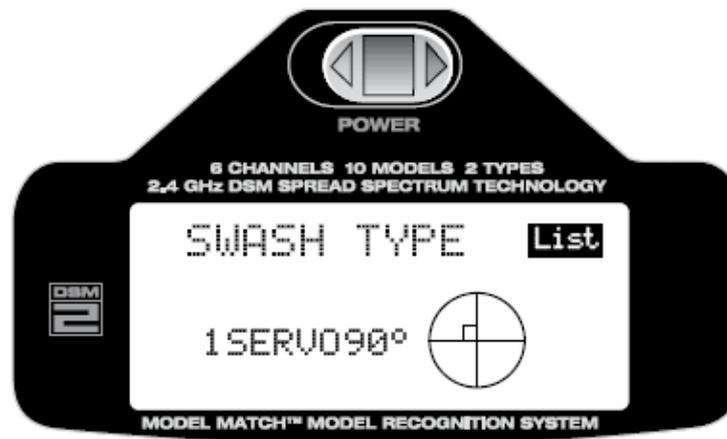
Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste (< 3Sekunden) in den Programmier Modus „SETUP List“ gelangen. Wenn Sie die Taste weniger als 3 Sekunden drücken gelangen Sie in die „ADJUST LIST“ und müssen dann aus dieser Liste „SETUP LIST“ auswählen, damit Sie in die Programmier Ebene für die Grundeinstellungen gelangen. Mit der Roll Funktion aus der Liste Taumelscheiben Typ (SWASHPLATE TYPE) auswählen.



Mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste „SWASH TYPE“ auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste 1 Servo 90° (1 servo 90 degrees) oder CCPM 120° (CCPM 120 degrees) Taumelscheibe auswählen.



Nach dem die gewünschte Taumelscheibe ausgewählt ist, drücken Sie die Roll-Drucktaste um die Taumelscheibe zu aktivieren.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

#### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Rollfunktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

## Throttle Cut/Motor Not Aus

Die DX6i verfügt über eine „Motor Not Aus“ Funktion (Throttle Cut)

Wenn die Not Aus Taste gedrückt wird, wird die Gas Funktion in eine vorprogrammierte Position gefahren (Leerlauf oder abstellen). Diese Funktion ermöglicht ein sicheres Abschalten des Motors in gefährlichen Situationen, oder ein bequemes Abstellen des Motors ohne dabei die Trimmung betätigen zu müssen.

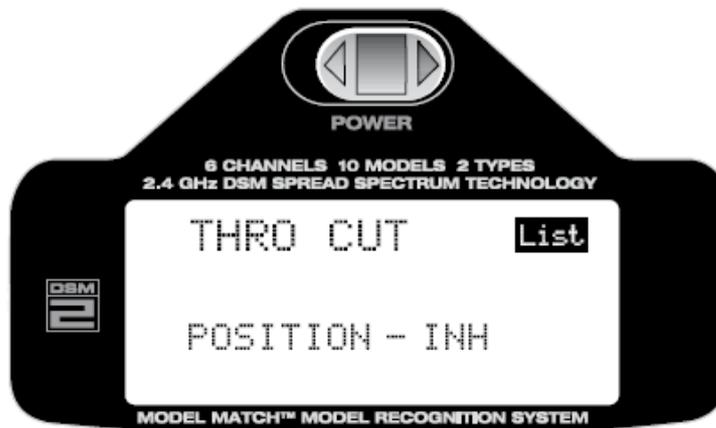
### To Activate the Throttle Cut Function/Motor Not Aus aktivieren

Um in den Programmier Modus (Throttle Cut) und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der Liste „THRO CUT“ auswählen.

Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste (< 3 Sekunden) in den Programmier Modus (SETUP LIST) gelangen. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der Liste „THRO CUT“ auswählen.

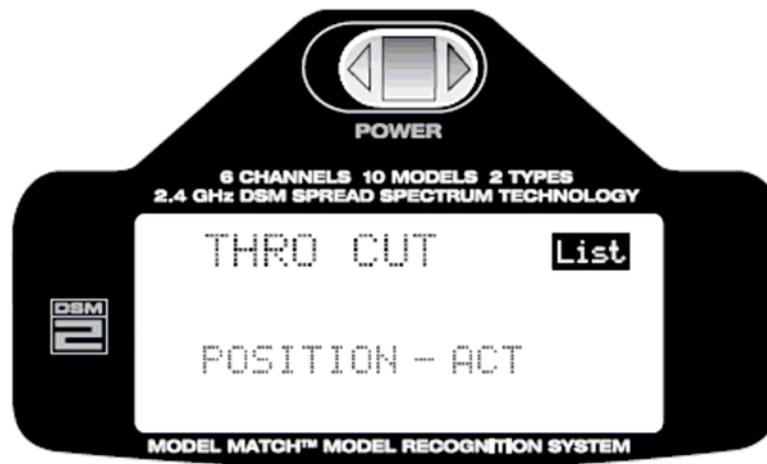


Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der Liste „THRO CUT“ auswählen.



### To Program a Throttle Cut/ **Motor Not Aus programmieren**

Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste blättern Sie zu (INH) deaktivieren, oder (ACT) aktivieren und wählen mit einem Druck auf die Taste die gewünschte Einstellung.



### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „LIST“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### D/R COMBI Switch Assignment/**Dual Rate Kombinationsschalter Zuweisen**

Die „Dual Rate COMBI Switch“ Schalterauswahlfunktion erlaubt Ihnen die „Dual Rate“ und „Exponentialwerte“ durch verschiedene Schalter auszuwählen (Querruder, Höhenruder und Seitenruder Dual Rate Schalter), oder vorzugsweise auf einem einzelnen Schalter zu kombinieren.

### To Acces Dual Rate Combi Assignment/**Dual Rate Combi Switch aktivieren**

Um in den Programmier Modus D/R COMBI und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aus der Liste „D/R COMBI“ auswählen.



Um die „Dual Rate Combi“ Funktion zu aktivieren, blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste zur Anzeige D/R Combi in der Liste und aktivieren diese durch einen Druck auf die Taste.



Mit der Roll-Funktion wählen Sie "INH" aus und aktivieren die Funktion durch einen Druck auf die Taste. Wählen Sie jetzt mit der Roll-Funktion (AILE) Querruder, (ELEV) Höhenruder, (RUDD) Seitenruder oder (FM) Flugphasenschalter aus. Bitte beachten Sie hierzu auch die Anleitung auf Seite 109 für Modellspezifische Einstellungen.

**Achtung:** Wenn (INH) deaktivieren gewählt wurde, wird die Funktion von Dual Rate und Expo für Quer-Höhen- und Seitenruder von den jeweils zugeordneten Schaltern auf dem Sender übernommen.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

#### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

## Timer/Zeitmesser, Uhr

Die DX6i ist mit einer Timer Funktion ausgestattet die direkt auf dem Display angezeigt wird. Die Einstellung erfolgt in Minuten- und zehn- bzw. Sekunden Schritten. Es stehen zwei Funktionen zur Auswahl:

### Countdown Timer:

Hier wird von einem einstellbaren Wert, bis max. 59 Minuten und 50 Sekunden, nach unten gezählt. Es ertönt alle 60 Sekunden ein Signalton. Nach Ablauf der Zeit ertönen in kurzen Abständen je fünf Signaltöne. Der Timer zählt dann in die „plus“ Richtung weiter.

### Timer Uhr:

Hier wird der Timer bei 0 Minuten und 0 Sekunden gestartet und die bereits verstrichene Zeit bis max. 59 Minuten und 59 Sekunden angezeigt. Der Wert für den Beginn der Zeitmessung kann ausgewählt werden, empfohlen wird bei 00:00 mit der Zeitmessung zu beginnen. Nur wenn die Funktion Timer aktiviert und programmiert wurde erscheint diese auf dem Display.

Folgende Schalter können für die Bedienung des Timers programmiert werden:

Lehrer/Schüler (TRAINER) Schalter mit Funktion Start, Stop und (RESET) Uhr zurückstellen.  
Motor Not Aus (THROTTLE CUT) mit Funktion Start, Stop und (RESET) Uhr zurückstellen.

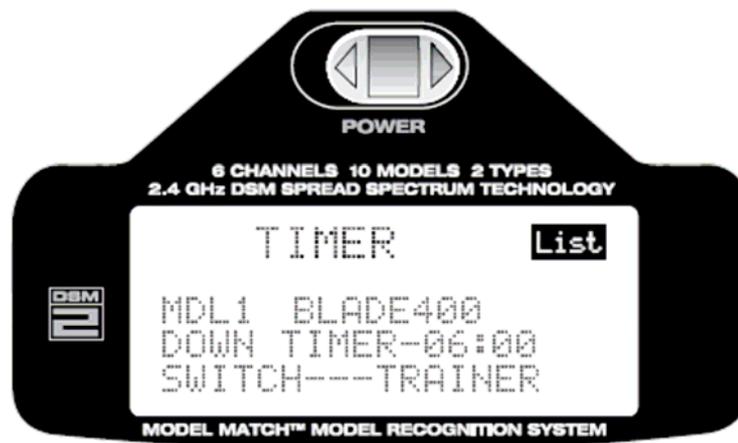
**Achtung:** Um den Timer zu „resetten“, muss der vorher ausgewählte Schalter länger als drei Sekunden gedrückt werden.

### Funktion der Uhr auswählen

Um in den Programmier Modus (Timer) und zu den Einstellungen zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste durch die Liste der Einstellungen (Adjust List) blättern und die Auswahlliste (SETUP LIST) im Display auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Roll-Funktion „Uhr“ (Timer) auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Roll-Funktion „Up oder Down“ auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Roll-Funktion können Sie jetzt zwischen „Up oder Down“ auswählen (Up= von „0“ hochzählen, Down= von einem eingestellten Wert nach unten zählen (Countdown)). Mit Drücken der Taste speichern Sie Ihre Auswahl. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste blättern Sie weiter zur Einstellung der Zeit, sowie zur Schalterauswahl für die Steuerung der Uhr.



Alternativ dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste in den Programmier-Modus gelangen. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste durch die Liste der Programmeinstellungen (Adjust List) blättern und die Auswahlliste (SETUP LIST) im Display auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Roll-Funktion „Uhr“ (Timer) auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Rollfunktion „Up oder Down“ auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren. Mit der Rollfunktion können sie jetzt zwischen „Up oder Down“ auswählen (Up= von 0 hochzählen, Down= von einem eingestellten Wert nach unten zählen (Countdown)) Durch Drücken der Taste speichern Sie Ihre Auswahl. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste blättern Sie weiter zur Einstellung der Zeit, sowie zur Schalterauswahl für die Bedienung der Uhr.



## Timer/Uhr einstellen

### Up/Down

Mit der Rollfunktion können sie jetzt zwischen „Up oder Down“ auswählen. (Up= von 0 hochzählen, Down= von einem eingestellten Wert nach unten zählen, Countdown) Mit Drücken der Taste speichern Sie Ihre Auswahl.

### Time

Zeit einstellen, in Minuten und Sekunden

### Switch Options

Schalter zur Bedienung der Uhr auswählen zwischen: „Trainer Schalter“ und „Motor Not Aus“ Schalter.

### To return to the main screen/ Rückkehr zur Display Grundanzeige

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### To return to the SETUP LIST/Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### Range Check/**Reichweiten-Test**

Mit dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit die Reichweite Ihrer RC-Anlage zu kontrollieren. Dabei wird durch Betätigen des "Trainerschalters" (Trainer) die Sendeleistung reduziert.

### **Auswahl der Reichweiten-Test Funktion**

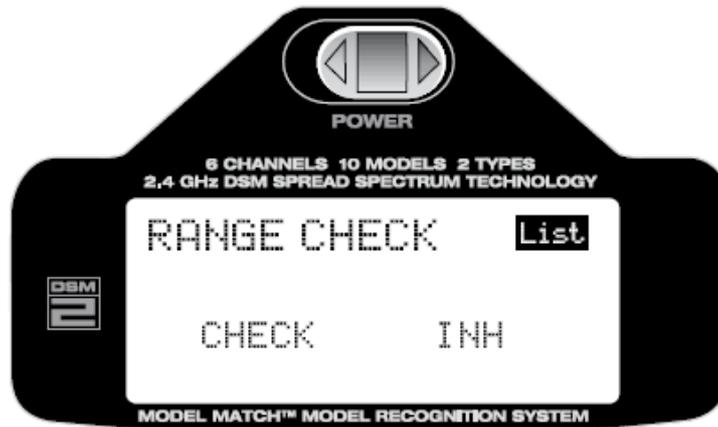
Um diese Funktion auszuwählen, (Range Check) drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste durch die Liste der Einstellungen (Adjust List) blättern und die Auswahlliste (SETUP LIST) im Display auswählen und durch Drücken der Taste aktivieren.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion "Range Check" aus.



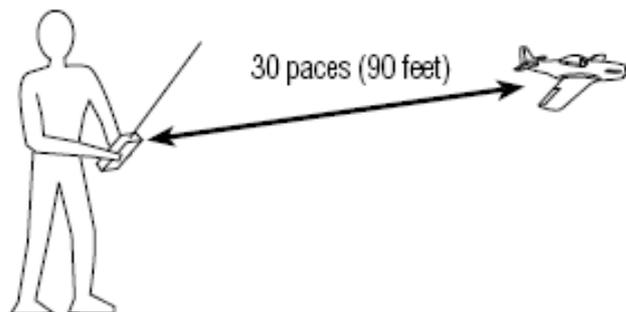
Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie nun die Testfunktion.



Reichweiten-Test durchführen



1. Schalten Sie Ihr Modell ein (Empfänger und Sender) und entfernen Sie sich während ein Helfer das Modell festhält, mit dem Sender ca. 30 Schritte bzw. ca.20 Meter vom Modell.
2. Nehmen Sie eine Position ein bei der die Antenne zum Modell zeigt und bringen Sie den Sender wie oben beschrieben in den Testmodus (Range Check). Ziehen Sie nun den Trainer Schalter (siehe Abbildung) nach oben und halten Sie ihn in dieser Position fest.
3. Überprüfen Sie nun alle Steuerfunktionen einzeln und versichern Sie sich das wirklich alle Ruder und Sonderfunktionen einwandfrei funktionieren.



4. Bei verminderter Reichweite und unzureichender Funktion den Flugbetrieb einstellen und den technischen Service kontaktieren: [service@jsb-gmbh.de](mailto:service@jsb-gmbh.de) oder Tel.: +49 4121-4619966

## Power Setting/Sendeleistung

Diese Funktion ermöglicht es die Sendeleistung der DX6i entsprechend den gesetzlichen Bestimmungen einzustellen. Die Auswahl A-EU328 entspricht den deutschen Richtlinien und gesetzlichen Vorgaben, sowie den meisten europäischen Staaten und ist konform mit der europäischen Richtlinie EU 300-328. Die Einstellung B-US 247 darf nur in den USA und einigen Staaten außerhalb der EU verwendet werden. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass eine unsachgemäße Einstellung nicht gesetzeskonform ist und Sie sich außerhalb der gesetzlichen Bestimmungen bewegen.

### Einstellen der Sendeleistung

Um zu den Einstellungen der Sendeleistung (Power Setting) zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Wenn „Setup List“ auf dem Display erscheint lassen Sie die Taste los.

Blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste nach unten durch die Liste und wählen Sie „Power Setting“ aus.

**Alternativ** dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste (ca. 3 Sec.) in den Programmier-Modus gelangen. Nach loslassen der Taste erscheint „Setup List“ auf dem Display.

Blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste nach unten durch die Liste und wählen Sie „Power Setting“ aus. Durch Drücken der Taste gelangen Sie zu den Einstellungen.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Anzeige in der zweiten Zeile. Durch Drücken der Taste und anschließendes rollen, können Sie zwischen beiden Einstellungen Auswählen. Wählen Sie hier A-EU 328 aus und bestätigen Sie die Einstellung durch Drücken der Taste. Beachten Sie unbedingt die Hinweise in der Einleitung zu diesem Menüpunkt.

### To return to the main screen/ Rückkehr zur Display Grundanzeige

Aus der Auswahlliste der ProgrammierEbene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

### To return to the SETUP LIST/Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

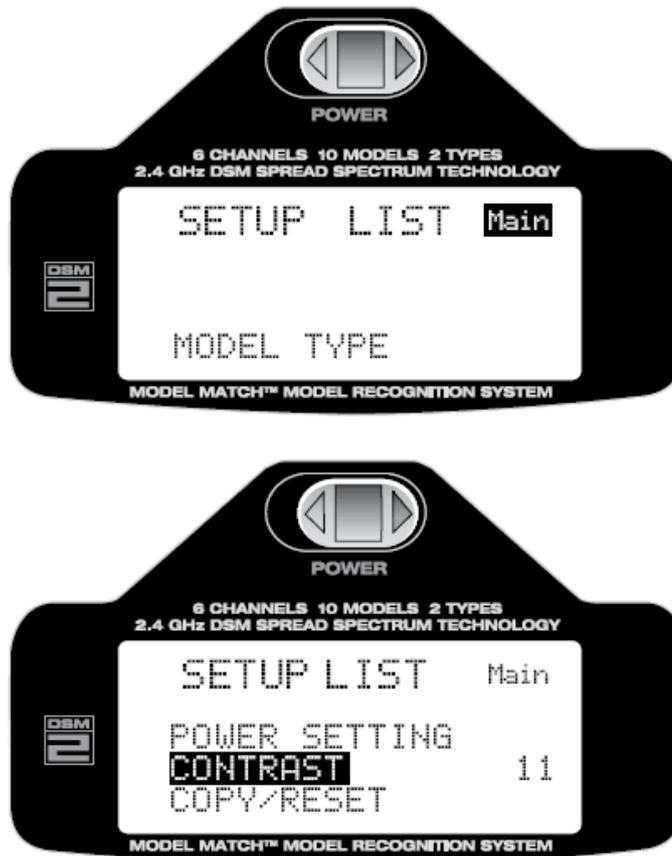
## Contrast/Display Kontrast

Die Kontrastfunktion ermöglicht es das Display optimal einzustellen, damit alle Anzeigen gut ablesbar dargestellt werden.

### Kontrast einstellen

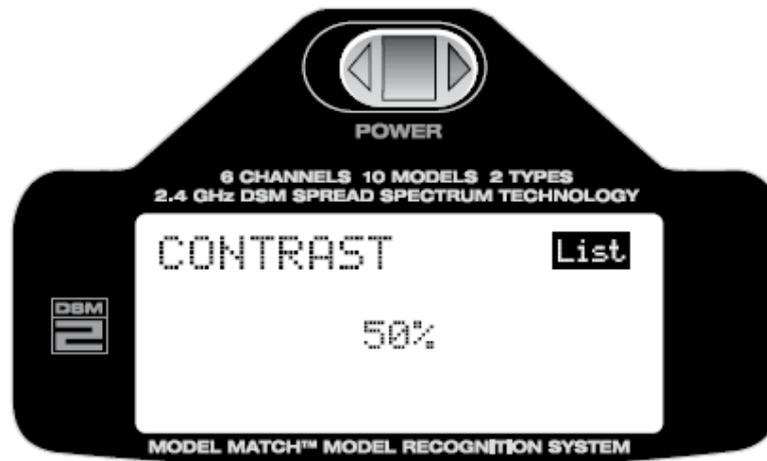
Um zur Kontrasteinstellung zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Wenn „Setup List“ auf dem Display erscheint lassen Sie die Taste los.

**Alternativ** dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste (ca. 3 Sec.) in den Programmier-Modus gelangen. Nach loslassen der Taste erscheint „Setup List“ auf dem Display.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen „Contrast“ aus. Durch Drücken der Taste gelangen Sie in die Einstellungen.

Der Kontrastwert kann von 0-100 % ausgewählt werden



Mit der Roll-Funktion springen Sie zur Auswahl des Wertes, durch Drücken der Taste und anschließendes Rollen können Sie den Wert und somit den Kontrast Ihren Bedürfnissen anpassen. Durch erneutes Drücken der Taste wird der gewählte Wert gespeichert.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

#### To return to the SETUP LIST/**Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

### Copy/Reset/Kopier-Funktion/Speicher löschen

Mit dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit das gerade verwendete Modell und dessen Einstellungen auf einen der nicht belegten Modell-Speicherplätze zu kopieren. Eine hilfreiche Funktion, wenn Sie vorhaben, verschiedene Einstellungen am Modell zu testen, ohne dabei die ursprünglichen Einstellungen zu verlieren.

### Reset/Speicher löschen

Mit der Funktion „Reset“ können Speicherplätze im Modellspeicher wieder auf den Auslieferungszustand zurück gesetzt und nicht mehr benötigte Modelle und deren Einstellungen gelöscht werden.

### Einstellungen Kopieren/Speicher löschen

Um zu den Einstellungen der Kopierfunktion (Copy) oder zur Löschfunktion (Reset) zu gelangen, drücken Sie die Roll-Drucktaste während Sie den Sender einschalten. Wenn „Setup List“ auf dem Display erscheint lassen Sie die Taste los.

Blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste nach unten durch die Liste und wählen Sie „Copy/Reset“ aus.

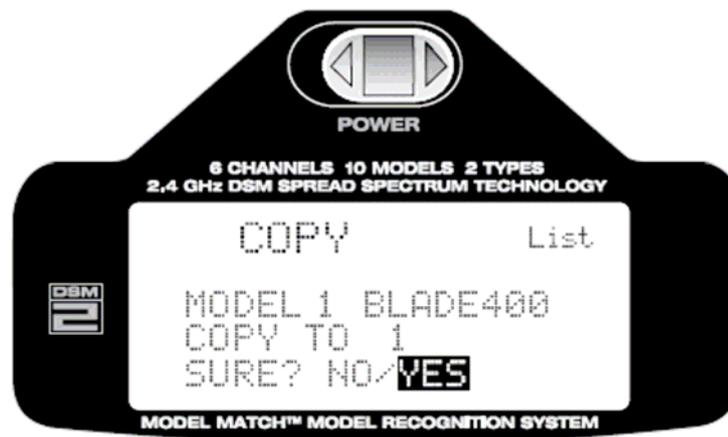


**Alternativ** dazu können Sie auch bei bereits eingeschaltetem Sender in der Display Grundanzeige, durch drücken der Roll-Drucktaste (ca. 3 Sec.) in den Programmier-Modus gelangen. Nach loslassen der Taste erscheint „Setup List“ auf dem Display. Blättern Sie mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste nach unten durch die Liste und wählen Sie „Copy/Reset“ aus.



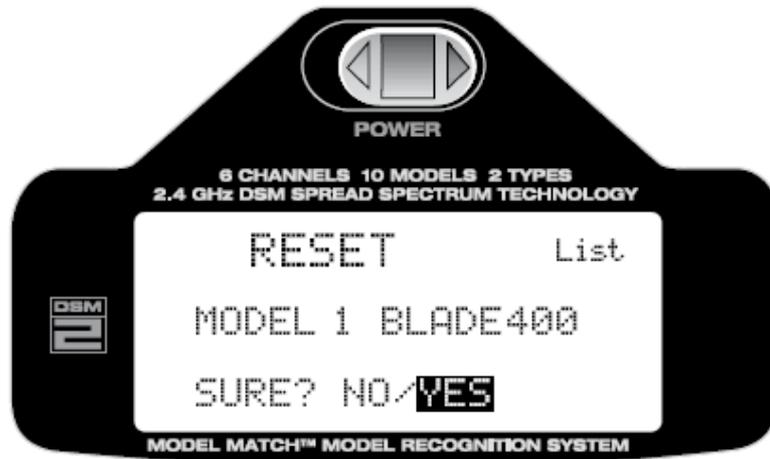
In der ersten Zeile im Display erscheint die Speicherplatz Nummer und der Name des Modells, mit der Roll-Funktion, der Roll-Drucktaste, wählen Sie die gewünschte Funktion „Copy“ oder „Reset“ aus. Mit Druck auf die Taste gelangen Sie in die Speicherplatz Abfrage in der Sie den Speicherplatz mit der Rollfunktion auswählen können, in den kopiert werden soll, oder in die Sicherheitsabfrage wenn Sie „Reset“ ausgewählt haben. Mit der Auswahl „No/Yes“, Nein/Ja und der Roll-Funktion treffen Sie Ihre Entscheidung, die durch Drücken der Taste ausgeführt wird.

Display Anzeige bei Auswahl „Copy“ kopieren



**Achtung:** Nehmen Sie Veränderungen an den Einstellungen immer am selben Modell vor, damit Ihre ursprüngliche Konfiguration in Kopie erhalten bleibt.

Display Anzeige bei Auswahl „Reset“ löschen



**Achtung:** Ein versehentlich gelöschter Modellspeicher und Modelleinstellungen können nicht wieder hergestellt werden !

**To return to the main screen/ Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

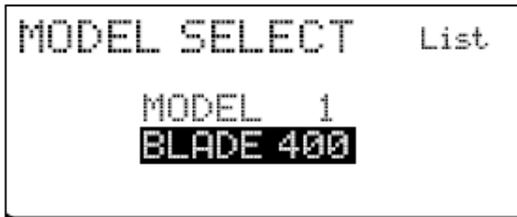
**To return to the SETUP LIST/Rückkehr zur Auswahlliste der Einstellungen**

Um zur Auswahlliste (SETUP LIST) der Einstellungen zurückzukehren blättern Sie mit der Roll Funktion der Roll-Drucktaste nach rechts oben zu „List“. Durch Drücken der Roll-Drucktaste aktivieren Sie die Auswahlliste (SETUP LIST) die dann wieder auf dem Display erscheint und die nächste Auswahl ermöglicht.

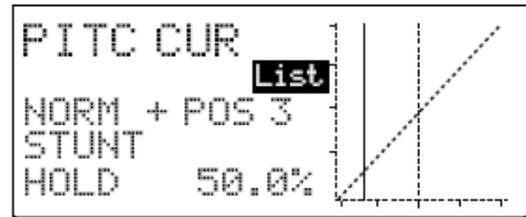
## Adjust List/**Programmiereinstellungen**

Die Liste der Programmiereinstellungen (Anjust List) enthält alle wichtigen Programmierfunktionen die benötigt werden um die Modellspezifischen Einstellungen durchzuführen und auf Ihr Modell abzustimmen. Die Auswahl beinhaltet alle wichtigen Funktionen wie Modellauswahl, Pitch-Kurve, Dual-Rate/Expo, Wegeinstellung der Servos, Gas-Kurve, Mischer-Einstellungen usw.

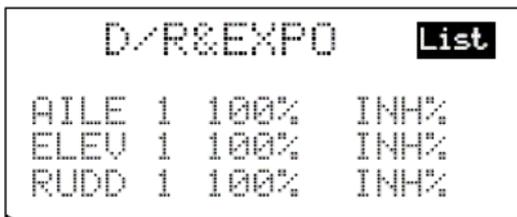
Die Auswahl der einzelnen Programmierfunktionen erfolgt bei eingeschaltetem Sender und der Grundanzeige im Display, durch einmaliges kurzes Drücken der Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“, mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Programmierfunktion aus.



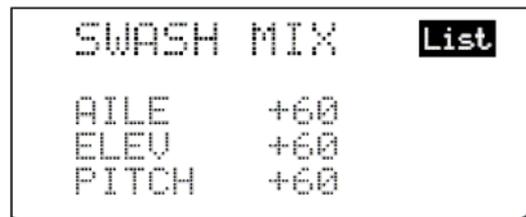
Modellauswahl (Seite 107)



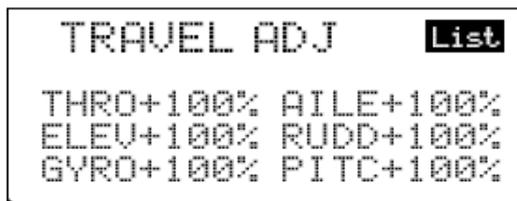
Pitch-Kurve (Seite 121)



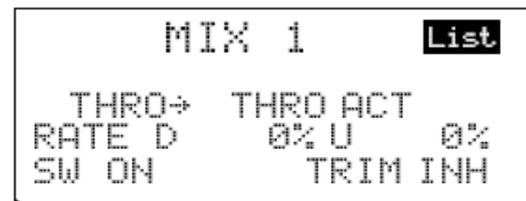
Dual Rate und Exponential (Seite 109)



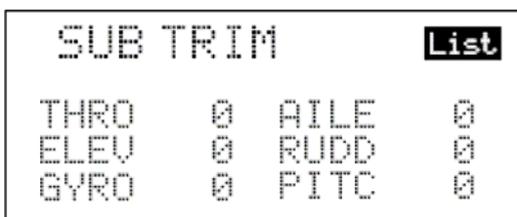
Taumelscheiben Mischer (Seite 123)



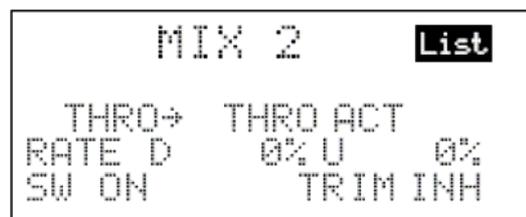
Servo-Wegeinstellung (Seite 111)



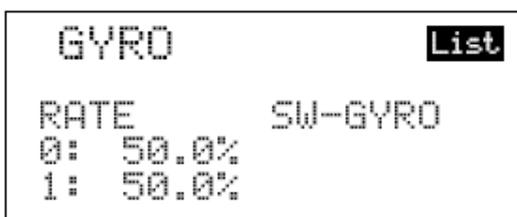
Mischfunktion 1 (Seite 125)



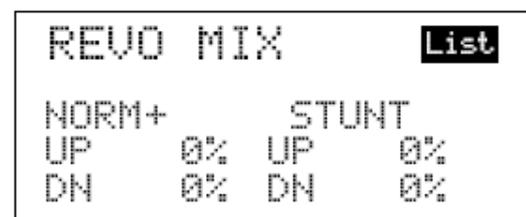
Servo-Neutralstellung (Seite 113)



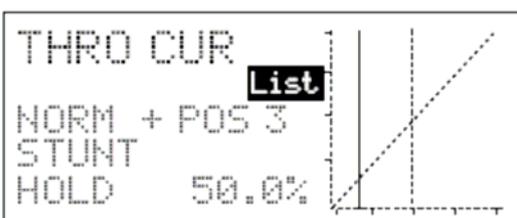
Mischfunktion 2 (Seite 125)



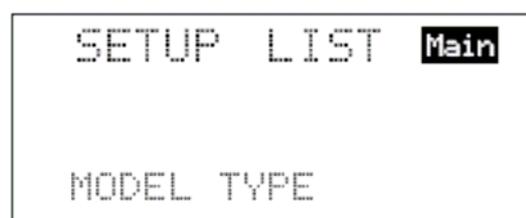
Kreiseleinstellung (Seite 115)



Revo-Mischer (Seite 130)



Gas-Kurve (Seite 118)



Liste der Grundeinstellungen (Seite 131)

### To aces ADJUST LIST/Programmiereinstellungen auswählen

Um zu den Programmierereinstellungen (Adjust List) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“, mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Programmierfunktion aus.



### To return to the main screen/ Rückkehr zur Display Grundanzeige

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

### Model Select/**Modellauswahl**

Die DX6i ist mit 10 Modellspeichern ausgestattet. Je Speicherplatz kann ein Flugmodell/Helikopter gespeichert werden. Mit der Möglichkeit für jedes Modell einen Namen mit bis zu 8 Zeichen zu vergeben wird die Auswahl des gewünschten Modells vereinfacht (siehe Seite 83).

#### To Enter the Model Select Function/**Aufrufen der Modellauswahl Funktion**

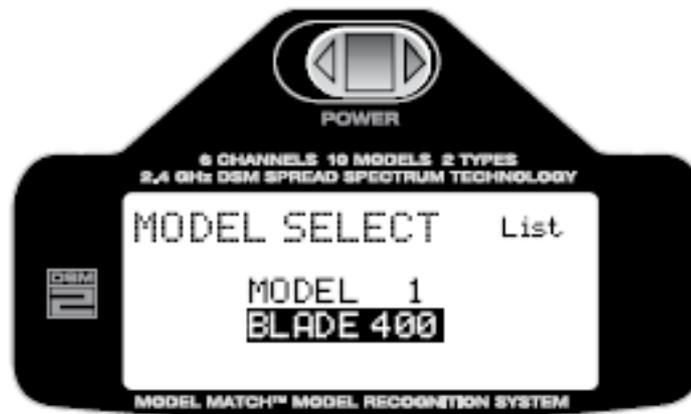
Um zur Modellauswahl (MODEL SELECT) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“, mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Funktion aus.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie "MODEL SELECT", Modellauswahl



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die Modellauswahl Funktion



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch den Modellspeicher und wählen das gewünschte Modell aus den 10 möglichen Speicherplätzen durch Drücken der Taste aus. Durch erneutes Drücken der Taste, wird das im Speicher abgelegte Modell aktiviert. Unten im Display erscheint die Anzeige „Download“ gefolgt von einem Signalton als Bestätigung für den Modellwechsel.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

#### Model Match/**Modellerkennung**

Die DX6i ist mit der patentierten „Model Match“ Technologie ausgestattet, die verhindert, dass Sie ein Modell mit falschem Modellspeicher in Betrieb nehmen.

Dadurch wird vermieden, dass das Servogetriebe zerstört, Anlenkungen verbogen oder Modelle durch falsche Einstellungen zerstört werden.

#### How ModelMatch Works/**Wie die Modellerkennung funktioniert**

Jeder einzelne individuelle Modellspeicher hat seinen eigenen eingebetteten Code, der während des „Bindens“ an den Empfänger übermittelt wird. Der Empfänger lernt praktisch jenen Code, der in Verbindung mit dem Speicherplatz des Modells beim Binden vom Sender ausgegeben wird. Wird versehentlich ein falsches Modell aus dem Speicher aufgerufen, stellt der Empfänger keine Verbindung zum Sender her, weil nur der gelernte Code erkannt wird. Dies verhindert sicher und zuverlässig, dass Sie ein „falsches Modell“ in Betrieb nehmen.

Wenn Sie den Empfänger in einem anderen Modell einsetzen wollen, wählen Sie das gewünschte Modell aus dem Speicher aus und wiederholen den Bindevorgang für das aktuelle Modell.

**Achtung:** Wenn Sie den Empfänger einschalten und das falsche Modell im Modellspeicher der DX6i ausgewählt haben, funktioniert das System nicht.

Wählen Sie das entsprechende Modell aus, oder binden Sie den Empfänger neu mit dem ausgewählten Modell.

## Dual Rate and Exponential/**Dual Rate und Exponential Funktion**

Die Dual Rate und Exponential Funktion ermöglicht es die Ruder-bzw. die Servowege sowie die Empfindlichkeit der Knüppelaggregate um die Neutralstellung durch voreingestellte Werte über einen Schalter zuzuweisen.

Die Funktionen können für Querruder, Höhenruder und Seitenruder (Roll,Nick,Kreisel) eingestellt werden.

**Die Dual Rate Funktion** bewirkt bei entsprechender Reduzierung der Werte eine Verminderung der Empfindlichkeit des Modells auf die Ruderausschläge, ohne dabei die maximal möglichen Werte zu verändern. Diese bleiben auf der zweiten Schaltposition erhalten, sie können also zwischen zwei Werten während des Fluges umschalten.

Die Exponential Funktion ermöglicht es die Empfindlichkeit um die Neutralposition der Knüppelaggregate den Bedürfnissen anzupassen ohne dabei den maximalen Wert der Servowege zu beeinflussen. Besonders hilfreich für schnelle Modelle, 3D Flugmodelle und besonders 3D Helikopter. Die Dual Rate Funktionen sind dem jeweiligen Dual Rate Schalter, Querruder (Aileron), Höhenruder (Elevator), Seitenruder (Rudder) zugeordnet, oder können über nur einen allgemeinen Schalter (D/R Querruder, D/R Höhenruder, D/R Seitenruder oder den „Gear, Flite Mode“ Schalter betätigt werden. Dies ermöglicht es nach Abstimmung aller Einstellungen die Dual Rate Funktion für alle Ruderfunktionen mit nur einem Schalter umzuschalten. Beachten Sie hierzu die Seite 93 (Combi Schalter) in dieser Anleitung.

Die Dual Rate Werte sind einstellbar von 0-100%. Die Grundeinstellung im Auslieferungszustand der DX6i für die Schaltpositionen 0 und 1 ist 100%

Exponentiale Werte können von -100% bis +100% eingestellt werden. Im Auslieferungszustand der DX6i sind diese Werte auf null.

Jede beliebige Schalterstellung kann als die „niedrige“ oder „hohe“ Einstellung verwendet werden, indem Sie den Schalter in die gewünschte Position bringen und den Wert einstellen.

**Achtung:** Ein negativer Expowert (-) erhöht die Empfindlichkeit der Knüppelaggregate um die Neutralstellung und ein positiver (+) Expowert verringert die Empfindlichkeit um die Neutralstellung der Knüppelaggregate. Normalerweise wird ein positiver Wert eingestellt um die Empfindlichkeit um den Neutralpunkt zu desensibilisieren.

## To Adjust the Dual and Expo Rates/**Dual Rate und Exponentialwerte einstellen**

Um zur Einstellung der Dual Rate und Exponential Werte (D/R und Expo) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Funktion „D/R & Expo“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die Dual Rate & Exponential Funktion



Bewegen Sie den jeweiligen D/R Schalter in die Position die Sie verändern möchten (0 oder 1)  
Mit der Roll Funktion wählen Sie den Wert aus den Sie verändern wollen, links befinden sich die D/R Werte, rechts (INH) die Expo Werte. Durch Drücken der Taste gelangen Sie in die Einstellungen, mit der Roll-Funktion können Sie nun den Wert einstellen. Durch Drücken der Taste wird die Einstellung gespeichert.

**Achtung:** Der Exponential Wert sollte nur auf den größeren der beiden Dual Rate Wert programmiert werden. Die Anzeige „INH“ bedeutet das die Exponential Funktion nicht aktiv ist.

Die Dual Rate Funktionen sind dem jeweiligen Dual Rate Schalter, Querruder (Aileron), Höhenruder (Elevator), Seitenruder (Rudder) zugeordnet, oder können über nur einen allgemeinen Schalter (D/R Querruder, D/R Höhenruder, D/R Seitenruder oder den „Gear, Flite Mode“ Schalter betätigt werden. Dies ermöglicht es nach Abstimmung aller Einstellungen die Dual Rate Funktion für alle Ruderfunktionen mit nur einem Schalter umzuschalten. Beachten Sie hierzu die Seite 93 (Combi Schalter) in dieser Anleitung.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

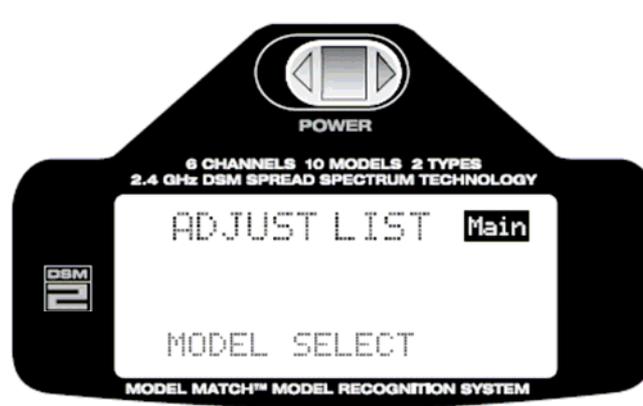
## Travel Adjust/**Servo Weg Einstellungen**

Die Servo Weg Einstellung (Travel Adjust) erlaubt die exakte Einstellung der Servo Weg Endpositionen für alle sechs Funktionen unabhängig voneinander. Der Weg kann von 0-125% eingestellt werden. Für folgende Funktionen können die Servowege eingestellt werden:

- THRO: Throttle/**Gas, Drossel**
- AILE: Aileron/**Querruder**
- ELEV: Elevator/**Höhenruder**
- RUDD: Rudder/**Seitenruder**
- GYRO: Gyro gain/**Kreisel**
- PITCH: Pitch/**Pitch Einstellung**

## To Acces the Travel Adjust Function/**Funktion Servo Weg Einstellung aufrufen**

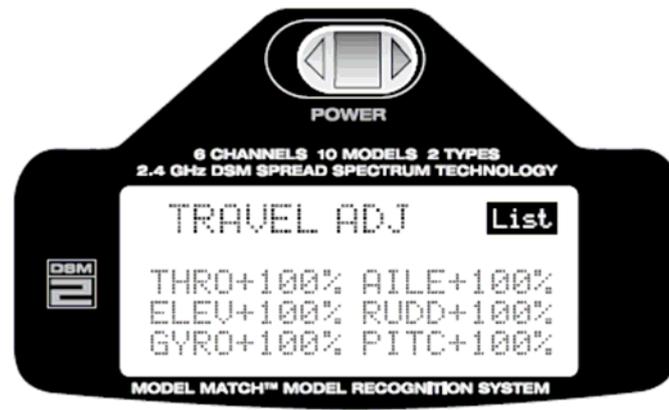
Um zu den Servo Weg Einstellungen (Travel Adjust) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Funktion „Travel Adjust“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „Travel Adjust“ Funktion



Bewegen Sie den entsprechenden Steuerknüppel oder Kanalschalter in die Position in der Sie den Weg einstellen möchten. Das kleine Pfeilsymbol in der Anzeige vor dem Einstellwert wechselt dabei zur besseren Kontrolle in die ausgewählte Richtung. Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie den Wert aus der verändert werden soll. Drücken der Taste und anschließendes Rollen verändert den Wert. Rollen nach links vermindert den Wert, Rollen nach rechts erhöht den Wert. Durch anschließendes Drücken der Taste wird der eingestellte Wert gespeichert.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

## Sub-Trim/**Servo Neutralposition-Mittelstellung**

Die "Sub-Trim" Funktion erlaubt eine elektronische Feinjustierung der Servo Neutralposition-Mittelstellung. Die Servo Neutralposition kann individuell für jeden der sechs Kanäle eingestellt werden. Die Neutralposition kann nach + oder - bis 100% verändert werden (+ oder- 30° Servo Weg)

**Achtung:** Vermeiden Sie es, große Abweichungen der Mittelstellung mit dieser Funktion auszugleichen, da dadurch unter Umständen der maximale Wegewert der Servos überschritten werden kann. Es ist besser große Abweichungen durch eine Neujustierung des Servoarmes auszugleichen und nur die Feineinstellung elektronisch vorzunehmen.

Für folgende Funktionen kann die Neutralposition eingestellt werden:

- THRO: Throttle/**Gas, Drossel**
- AILE: Aileron/**Querruder**
- ELEV: Elevator/**Höhenruder**
- RUDD: Rudder/**Seitenruder**
- GYRO: Gyro gain/**Kreisel**
- PITCH: Pitch/**Pitch Einstellung**

### To Acces the Sub-Trim Function/**Funktion Servo Neutralposition aufrufen**

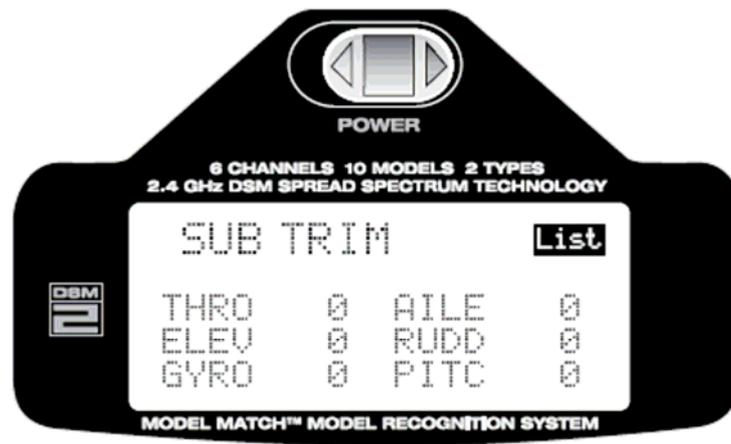
Um zur Einstellung der Servo Neutralposition (Sub-Trim) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die gewünschte Funktion „Sub-Trim“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „Sub-Trim“ Funktion



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie den Wert aus der verändert werden soll. Drücken der Taste und anschließendes Rollen verändert den Wert. Rollen nach links verändert den Wert nach links vom Neutralpunkt. Rollen nach rechts verändert den Wert nach rechts vom Neutralpunkt, dies wird auch von einem kleinen Pfeilsymbol vor dem Einstellwert angezeigt. Durch anschließendes Drücken der Taste wird der eingestellte Wert gespeichert.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

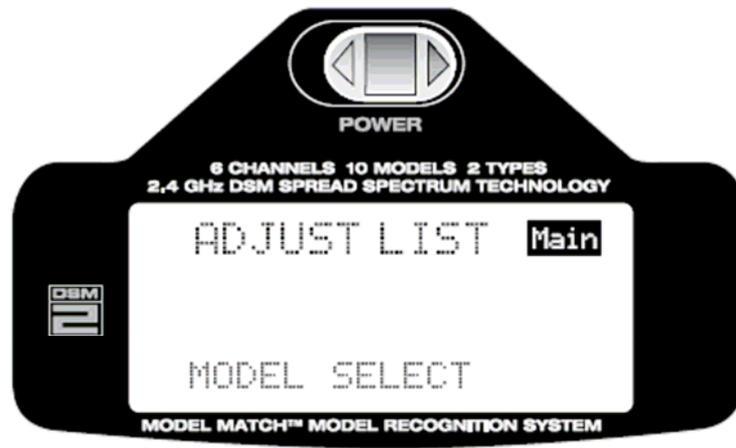
Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

## Gyro/Kreisel Funktion

Die Funktion "Gyro" Kreisel ermöglicht die Auswahl zwischen zwei Werten der **Kreiselempfindlichkeit** über den „Flite-Mode/Gear“ - oder den „Flap/Gyro“ Schalter. Die Steuerleitung des Kreisels (einzelnes gelbes Kabel) sollte dabei am (Gear/Flite-Mode) Empfänger Ausgang Kanal 5 angeschlossen sein. Siehe hierzu auch Steckplatzbelegung am Empfänger Blade 400 3D (Seite )

### Accessing the GYRO function/**Kreiseleinstellung aktivieren**

Um zur Einstellung der Kreiselfunktion (Gyro) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion „Gyro“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „Gyro“ Funktion.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie „INH“ aus und drücken die Taste. Mit der Roll-Funktion ändern Sie die Anzeige von „INH“ inaktiv auf „ACT“ aktiv.



#### Flap/Gyro/SW-Gyro/Kreisel Schalter (Kreiselempfindlichkeit einstellen)

Mit der Roll-Funktion wählen Sie den Wert aus der geändert werden soll. Durch Drücken der Taste und anschließendes Rollen können Sie den Wert verändern. Durch anschließendes Drücken der Taste wird der ausgewählte Wert gespeichert. Durch Betätigen des Gyro/Flap Schalters können Sie zwischen den Positionen 0 und 1 und den gespeicherten Werten wechseln und Ihre Eingabe kontrollieren.

Normalerweise werden zwei unterschiedliche Werte für die Empfindlichkeit des Kreisels programmiert, die anschließend während des Fluges ausgewählt werden können.

#### Gear/F.Mode/ Flugphasenschalter (Kreiselempfindlichkeit einstellen)

Nach dem die Werte für den Gyro/Kreisel Schalter eingestellt sind, besteht alternativ auch die Option den Flite-Mode/**Flugphasen-Schalter** zu aktivieren. Mit der Roll-Funktion wählen Sie im Display „SW-Gyro“ aus, durch Drücken der Taste und anschließendes Rollen können Sie den „F.Mode“/Flugphasen-Schalter auswählen. Mit dem Flugphasen-Schalter werden normalerweise die voreingestellten Werte der Kreiselempfindlichkeit zwischen Normal-oder 3D Kunstflug ausgewählt. Durch Betätigen des „Gear/F.Mode“ Schalters können Sie zwischen den Positionen 0 und 1 und den gespeicherten Werten wechseln und Ihre Eingabe kontrollieren. Durch Drücken der Taste wird die Auswahl gespeichert.

### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

Hier finden Sie Platz um Ihre persönlichen Einstellungen während der Testphasen zu notieren:

### Throttle Curve/**Gas Kurve**

Die DX6i bietet die Möglichkeit zwei (2) separate fünf-Punkt (5) Gaskurven zu programmieren (Normal & Kunstflug 3D). Im Auslieferungszustand ist eine lineare Gas-Kurve voreingestellt die Sie individuell an Ihre Bedürfnisse anpassen können.

Die Programmierung der Gaskurve ermöglicht eine optimale Anpassung der Motordrehzahl an den jeweiligen Pitchwert der Rotorblätter.

Wenn die Gas-Kurven programmiert sind, können diese über die zwei Positionen des Flight-Mode/Flugphasen-Schalter aufgerufen werden. Position „0“ = normal, Position „1“ = Kunstflug 3D. Die Gas-Kurve für die „0“ bzw. normal Position sollte dabei für Start und Schwebeflug verwendet werden. Die Gas-Kurve für die „1“ bzw. Kunstflug und 3D Position, sollte für Kunstflug und Rundflug verwendet werden. Es werden immer die Werte für Position „0“ & „1“ der Schalterposition aufgerufen die Sie vorher bei der Programmierung festgelegt haben.

Jede der fünf (5) Positionen der Gas-Kurve kann unabhängig von 0-100% eingestellt werden.

Die Einstellung der fünf Positionen der Gaskurve wird mit dem Gasknüppel kombiniert.

### To Acces the Throttle Curve Function/**Gas-Kurven Funktion aktivieren/einstellen**

Um zur Gaskurven-Einstellung (Throttle Curve) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion „Throttle Curve“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „Thro Cur“ Funktion.



Wählen Sie mit der Roll-Funktion die gewünschte Funktion aus, in der Sie die Gaskurve einstellen möchten.

NORM = Normal/Schwebeflug/Rundflug

STUNT= Kunstflug/3D

HOLD = Autorotation

Durch Drücken der Taste wird die Auswahl der Gaskurven-Position aktiviert, wählen Sie mit der Rollfunktion die Position aus, die Sie verändern möchten und beachten Sie dabei die senkrechte Linie in der Grafik die Ihnen die ausgewählte Position für die Einstellung der Kurve anzeigt.

Folgende Positionen werden in der Grafik angezeigt:

L= 0% Gasknüppel Position (Leerlauf-Gas aus)

2= 25% Gasknüppel Position

3= 50% Gasknüppel Position

4= 75% Gasknüppel Position

H= 100% Gasknüppel Position (Vollgas)

Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, drücken Sie die Taste. Die Anzeige wechselt in die Wertauswahl. Mit der Roll-Funktion können nun die Werte verändert und angepasst werden, beachten Sie dabei die Grafik im Display. Durch Drücken der Taste wird der eingestellte Wert gespeichert. Programmieren Sie die Knüppelpositionen und Gaskurven für alle Flugzustände, wiederholen Sie dazu die vorgenannten Anweisungen für jeden Flugzustand. Alle fünf (5) Punkte der Gaskurve im Normal- und Kunstflug 3D Mode können somit individuell an Ihre Bedürfnisse angepasst und eine Feinabstimmung vorgenommen werden.

Das kleine Pfeilsymbol hinter der Programmauswahl zeigt Ihnen außerdem die aktuelle Funktion der Schalterposition des F. MODE/Flugphasen-Schalters und des TH. HOLD/Autorotation-Schalters an.

**Achtung:** Die „Autorotations-Gaskurve“ (HOLD) ist flach und stellt eine gleichbleibende Gasposition dar. Der Grundwert kann von –10% bis + 100% eingestellt werden.  
Befindet sich der „TH HOLD“/Autorotation-Schalter in der Position „1“ ist ein Umschalten der Flugzustände mit dem „F.MODE“ Schalter nicht möglich.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

#### Throttle Trim Setting/**Gas Trimmung**

Der Gas-Trimmebel ist nur aktiv wenn sich der Flugphasen-Schalter (F. MODE) in Position „Normal“ bzw. „0“ befindet. Die Trimmung wird für die Feineinstellung der Drehzahl im „Normal“ Flugzustand verwendet und hat keinen Einfluss auf das Gas im Kunstflug 3D Mode, oder der Autorotation.

## Pitch Curve/Pitch Kurve

Die Programmierung der Pitch-Kurve ist der Einstellung der Gas-Kurve auf den vorherigen Seiten sehr ähnlich. Ein vorheriges Einstellen der Gas-Kurve erleichtert Ihnen die Programmierung der Pitch-Kurve erheblich, da die Vorgehensweise nahezu identisch ist. Die DX6i ist mit drei (3) voneinander unabhängig einstellbaren Pitch-Kurven ausgestattet: Normal, Kunstflug 3D und Autorotation.

Jede der fünf (5) Positionen der Pitch-Kurve kann unabhängig von 0-100% eingestellt werden.

Folgende Positionen werden in der Grafik angezeigt:

L , 2 , 3 , 4 und H (siehe auch Anleitung Gaskurve)

### To Access the Pitch Curve Function/**Pitch-Kurven Funktion aktivieren/einstellen**

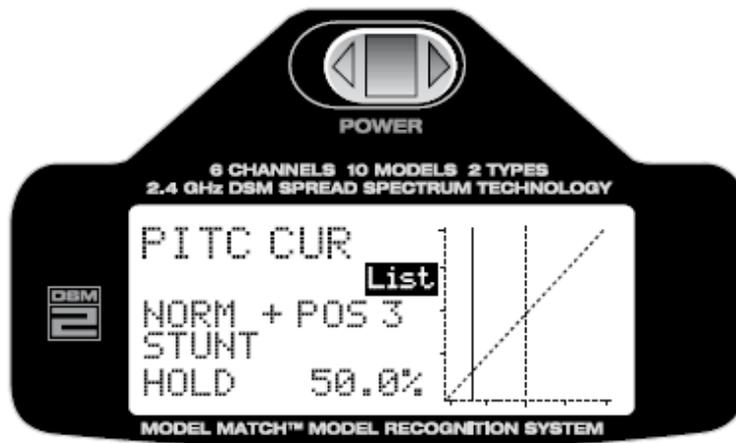
Um zur Pitch-Kurven-Einstellung (Pitch Curve) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion „Pitc Cur“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „Pitc Cur“ Funktion.



Wählen Sie mit der Roll-Funktion die gewünschte Funktion aus, in der Sie die Pitch-Kurve einstellen möchten.

NORM = Normal/Schwebeflug/Rundflug  
STUNT= Kunstflug/3D  
HOLD = Autorotation

Durch Drücken der Taste wird die Auswahl der Pitchkurven-Position aktiviert, wählen Sie mit der Rollfunktion die Position aus, die Sie verändern möchten und beachten Sie dabei die senkrechte Linie in der Grafik die Ihnen die ausgewählte Position für die Einstellung der Kurve anzeigt.

Folgende Positionen werden in der Grafik angezeigt:

L= 0% Knüppel Position (Leerlauf-Gas aus)  
2= 25% Knüppel Position  
3= 50% Knüppel Position  
4= 75% Knüppel Position  
H= 100% Knüppel Position (Vollgas)

Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, drücken Sie die Taste. Die Anzeige wechselt in die Werteauswahl. Mit der Roll-Funktion können nun die Werte verändert und angepasst werden, beachten Sie dabei die Grafik im Display. Durch Drücken der Taste wird der eingestellte Wert gespeichert. Programmieren Sie die Knüppelpositionen und Pitch-Kurven für alle Flugzustände, wiederholen Sie dazu die vorgenannten Anweisungen für jeden Flugzustand. Alle fünf (5) Punkte der Pitch-Kurve im Normal- Kunstflug 3D und Autorotationsmode können somit individuell an Ihre Bedürfnisse angepasst und eine Feinabstimmung vorgenommen werden.

Das kleine Pfeilsymbol hinter der Programmauswahl zeigt Ihnen außerdem die aktuelle Funktion der Schalterposition des F. MODE/Flugphasen-Schalters und des TH. HOLD/Autorotation-Schalters an. Befindet sich der „TH HOLD“/Autorotation-Schalter in der Position „1“ ist ein Umschalten der Flugzustände mit dem „F.MODE“ Schalter nicht möglich.

#### To return to the main scren/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, in dem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

### Swashplate Mixing/Taumelscheiben Mischer

Der Taumelscheibenmischer kann nur aktiviert werden wenn in den Grundeinstellungen (Setup List, Seite 89) der Taumelscheiben-Typ „CCPM“ ausgewählt wurde.

Mit dem Taumelscheiben Mischer werden die Richtung und Wege für die Funktionen Aileron/Roll, Elevator/Nick und Pitch eingestellt.

Wenn beispielsweise ein größerer Roll-Funktion Servoweg benötigt wird, dann wird der Roll-Taumelscheibenmischwert (Aileron) erhöht und dadurch größere Agilität erreicht. Eine Verringerung der Werte führt zu einem trägeren Ansprechen des Helis. Im Auslieferungszustand ist für alle Funktionen des Taumelscheibenmischers ein Wert von + 60% eingestellt. Die Werte können von – 125% bis +125% ausgewählt werden.

**Achtung:** Ein negativer Wert (-) kehrt die Wirkung der Funktion um. Verwenden Sie für die Umkehr der Funktionen und zur individuellen Einstellung der Servowegumkehr die Anleitung auf Seite 87 um eine korrekte Abstimmung der Servowegrichtung mit der Taumelscheibe zu erreichen.

### Accessing the Swashplate Mix Function/Taumelscheiben Mischfunktion aktivieren

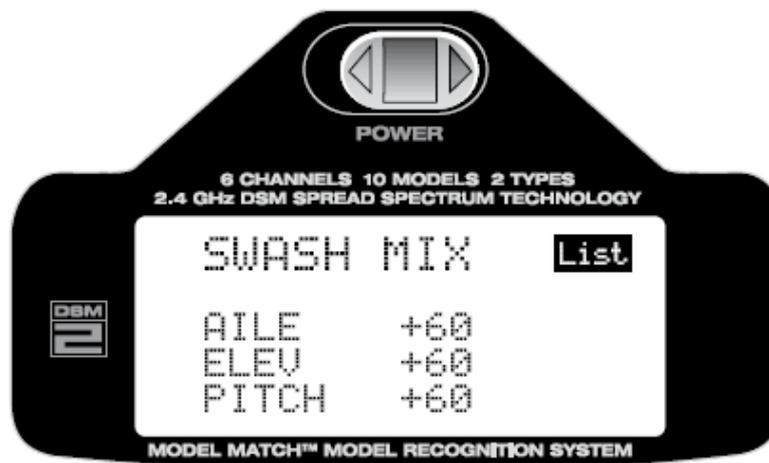
Um zur Taumelscheiben Mischfunktion (SWASH MIX) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion „SWASH MIX“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie die „SWASH MIX“ Funktion.



Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie den Wert aus der verändert werden soll.

AILE = Aileron/Roll oder Querruder  
ELEV = Elevator/Nick oder Höhenruder  
PITC = Pitch

Durch Drücken der Taste und anschließendes Rollen kann nun der Wert verändert und den Erfordernissen angepasst werden, das + oder – Zeichen vor dem Wert informiert Sie darüber ob Sie sich im „negativen“ oder „positiven“ Einstellbereich befinden.  
Durch Drücken der Taste wird der eingestellte Wert gespeichert.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

### Programable Mixing 1 and 2/**Programmierbare Mischer 1 und 2**

Die DX6i ist mit zwei frei programmierbaren Mixern ausgestattet die es ermöglichen mittels Steuerknüppel oder Schalter den Ausgang von zwei (2) oder mehr Servos zu steuern.

Diese Funktion erlaubt das Mischen eines beliebigen Kanals, zu jedem beliebigen anderen Kanal. Es besteht auch die Möglichkeit einen beliebigen Kanal mit sich selbst zu mischen. Der Mischer kann entweder immer „ON“ also immer aktiv sein, oder aber durch Zuordnung verschiedener Schalter deaktiviert werden.

Die Mixer-Werte können von -125% bis + 125% eingestellt werden.

Jedem Kanal wird zur besseren Identifizierung ein vierstelliger Name zugewiesen, z.B. Querruder = AILE, Höhenruder = ELEV usw.

Der erste angezeigte Kanal (links) ist der Master-Kanal, also der Geber, der zweite angezeigte Kanal (rechts) ist der untergeordnete Kanal, also der Nehmer-Kanal, z.B. (AILE) Querruder – (RUDD)

Seitenruder zeigt die Mischfunktion Querruder zu Seitenruder. Wird nun der Querruderknüppel bewegt, bewegt sich auch das Seitenruder im Bereich der Werte, die in der Mischereinstellung zugewiesen wurden. Die Mischfunktion arbeitet proportional, kleine Eingabewerte im Geber-Kanal, ergeben auch kleine Ausgabewerte im Nehmer-Kanal.

Beide Mischer besitzen eine aktivierbare Trimmfunktion die, die Trimmeigenschaften auch auf den untergeordneten Kanal überträgt.

### Accessing Programable MIX 1 or 2/**Programmierung Mischer 1 oder 2 aktivieren**

Um zu den Mischerfunktion (Mix 1, Mix 2) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion blättern Sie durch die Liste und wählen die Funktion „MIX 1 oder MIX 2“ aus.



Durch Drücken der Taste aktivieren Sie z.B. die „MIX 1“ Funktion.



### Selecting Master and Slave channels/**Geber-Kanal und Nehmer-Kanal auswählen**

Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie den Geberkanal (links) in der Display-Anzeige aus.



Drücken Sie die Taste um die Auswahl der möglichen Geber-Kanäle zu aktivieren, mit der Roll-Funktion können Sie nun durch die Kanäle blättern und durch anschließendes Drücken der Taste wird der ausgewählte Kanal als Geber-Kanal gespeichert.

Folgende Kanäle stehen zur Verfügung:

- THRO: Throttle = Gas
- AILE: Aileron = Querruder
- ELEV: Elevator = Höhenruder
- RUDD: Rudder = Seitenruder
- GYRO: Gyro = Kreisel
- PITC: Pitch = Pitch

Als nächstes wählen Sie mit der Roll-Funktion die Anzeige für den Nehmer-Kanal (rechts) in der Display-Anzeige aus.

Drücken Sie die Taste um die Auswahl der möglichen Nehmer-Kanäle zu aktivieren, mit der Roll-Funktion können Sie nun durch die Kanäle blättern und durch anschließendes Drücken der Taste wird der ausgewählte Kanal als Nehmer-Kanal gespeichert.

Folgende Kanäle stehen zur Verfügung:

- THRO: Throttle = Gas
- AILE: Aileron = Querruder
- ELEV: Elevator = Höhenruder
- RUDD: Rudder = Seitenruder
- GYRO: Gyro = Kreisel
- PITC: Pitch = Pitch

### Selecting the Mixing Values/**Mischerwerte auswählen und einstellen**

Mit der Roll-Funktion wählen Sie die das Feld für die Mischwert-Einstellung aus. Vor dem Eingabefeld links wird mit „L“ links angezeigt, dies signalisiert, hier wird der linke Wert für die Mischfunktion eingestellt. Gleiches gilt für das Eingabefeld rechts sinngemäß. Für die Misch-Kanäle Gas (THRO), Pitch, Höhenruder (ELEV) und Kreisel (GYRO) erscheinen vor dem Feld für die Werteinstellung statt links und rechts, die Buchstaben „D“ und „U“ nach unten (DOWN) und nach oben (UP).



Drücken Sie die Taste um die ausgewählte Werteinstellung zu aktivieren.

Mit der Roll-Funktion stellen Sie den gewünschten Mischwert ein, beachten Sie das positive + und negative – Werte eingestellt werden können die die Funktionsrichtung und den Weg für den Nehmer-Kanal beeinflussen.

Nach Einstellung der gewünschten Werte, drücken Sie die Taste um die Werte zu speichern.

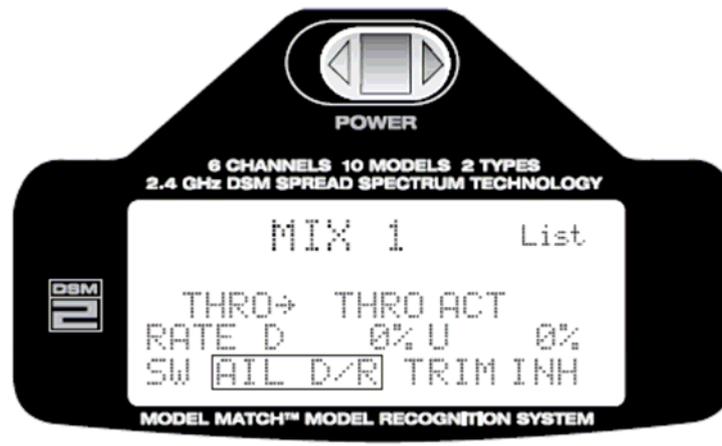
## SWITCH functions/**Schalter Funktionen**

Die Mischer 1 und 2 können den folgenden Schaltern zugeordnet und somit „EIN“ und „AUS“ geschaltet werden.

ON- Always on	= Ein, immer aktiv
F MODE- F switch forward	= Flugphasenschalter nach vorne (unten)
GYRO- Gyro switch down	= Kreiselschalter nach unten (vorne)
AIL D/R- Aileron dual rate switch up	= Querruder Dual Rate Schalter nach oben (vorne)
ELE D/R- Elevator dual rate switch up	= Höhenruder Dual Rate Schalter nach oben (vorne)
MIX- Mix switch forward	= Mischer Schalter nach vorne (unten)

### To Program the Mix Switch/**Mischer Schaltfunktion programmieren**

Aktivieren Sie mit der Rollfunktion die Anzeige "SW" Schalter im Display.



Drücken Sie die Taste um die Schalter Auswahlfunktion zu aktivieren.

Mit der Roll-Funktion wählen Sie den gewünschten Schalter der die Mischfunktion aktivieren soll. Nach Auswahl des gewünschten Schalters drücken Sie die Taste um die Programmierung zu speichern.

### Trim Include Function/**Trimmung für Mischer aktivieren**

Beide Mischer besitzen eine aktivierbare Trimmfunktion die, die Trimmeigenschaften auch auf den untergeordneten Kanal überträgt.

Mit der Roll-Funktion der Roll-Drucktaste wählen Sie unten rechts im Display hinter der Anzeige "Trim", das Auswahlfeld aus.



Drücken Sie die Taste um die Auswahl zu aktivieren

Mit der Roll-Funktion wählen Sie „ACT“ (aktiv) oder „INH“ für inaktiv.

Nach dem die Trimmfunktion programmiert ist, drücken Sie die Taste um die Auswahl zu speichern.

### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.

Revolution Mixing (only used with non-heading hold gyros)

### **Statischer Drehmomentausgleich (findet nur Verwendung bei Kreiseln die ohne "Heading-Lock" verwendet werden)**

Der statische Drehmomentausgleich mischt die Heckrotorsteuerung mit der Gas/Kollektiv-Funktion um dem Drehmoment der Hauptrotorblätter entgegenzuwirken. Wenn diese Funktion richtig eingestellt ist, sollte der Helikopter steigen und sinken, ohne eine Giertendenz in jegliche Richtung zu verursachen. Weil die Reaktion des Drehmoments bei unterschiedlichen Gaseinstellungen abweicht, ist es nötig, gleichzeitig das Heckrotorpitch zu verändern. Die DX6i bietet zwei separate Drehmomentmischprogramme bei denen der Mischer nach oben und unten unabhängig voneinander eingestellt werden kann. Einer davon, ist für die Flugphasenposition „NORMAL“, Schwebeflug und Rundflug und der andere für die Kunstflug und 3D Position vorgesehen. Mit dem „Up“ (Oben) Mischer lässt sich die Heckrotorkompensation für den mittleren zum hohen Gasknüppelbereich einstellen. Mit dem „Down“ (Unten) Mischer hingegen, stellt man die Heckrotorkompensation für die mittleren bis niedrigen Steuerknüppelpositionen ein.

### **Setting Up Revolution Mixing/Statischen Drehmomentausgleich einstellen**

Stellen Sie den Helikopter so ein, dass er in der Neutralposition mit der Heckrotortrimmung in Mittelposition schwebt. Als nächstes trimmen Sie den Helikopter in eine stabile Schwebeposition ein. Anschließend erhöhen Sie langsam das Gas und beginnen gleichmäßig zu steigen. Der Rumpf des Helikopters bewegt sich entgegengesetzt zur Hauptrotor-Drehrichtung. Erhöhen Sie den „Up“ (Oben) Wert, um den Helikopter so einzustellen, dass er ohne Tendenz zum einknicken bzw. drehen, nach oben steigt. Bei Erreichen einer sicheren Flughöhe, verringern Sie das Gas, sodass der Helikopter sinkt und sich der Rumpf in Richtung Hauptrotor-Drehrichtung bewegt. Erhöhen Sie den „Down“ (Unten) Wert, bis der Helikopter ohne Tendenz zum einknicken bzw. drehen, nach unten sinkt. Wenn Sie diesen Vorgang durchführen, sollten die Gasknüppelbewegungen langsam sein. Beobachten Sie aufmerksam die Wirkung der veränderten Einstellungen und tasten Sie sich in kleinen Schritten an die optimale Einstellung heran.

### **To Acces Revolution Mixing/Statischen Drehmomentausgleich aktivieren**

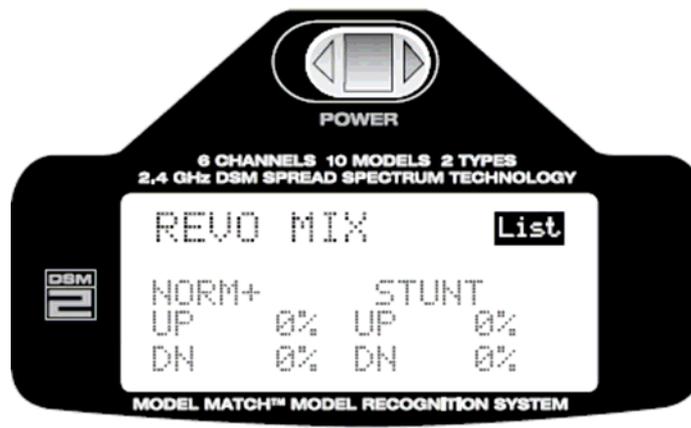
Um zur Programmierenebene für den statischen Drehmomentausgleich (Revolution Mixing) zu gelangen, drücken Sie bei eingeschaltetem Sender und der Display Grundanzeige einmal kurz die Roll-Drucktaste. Im Display erscheint „Adjust List“.



Mit der Roll-Funktion wählen Sie aus der Liste "REVO MIX" aus



Drücken Sie die Taste um die Einstellungen für den Drehmomentausgleich zu aktivieren.



Mit der Roll-Funktion wählen Sie den Wert aus den Sie einstellen bzw. anpassen wollen. Drücken Sie die Taste um die Auswahl der Werteingabe zu aktivieren. Mit der Roll-Funktion können Sie nun die Werte verändern. Durch anschließendes Drücken der Taste wird der Wert gespeichert.

#### To return to the main screen/ **Rückkehr zur Display Grundanzeige**

Aus der Auswahlliste der Programmierenebene, oder den einzelnen Einstellungen gelangen Sie zur Display Grundanzeige zurück, indem Sie, die Roll-Drucktaste länger als drei Sekunden gedrückt halten und dann loslassen.

**Alternativ** dazu können Sie mit der Roll-Funktion oben rechts im Display „List“ und anschließend „Main“ auswählen, durch anschließendes Drücken der Taste gelangen Sie zurück zur Display Grundanzeige.

Durch Aus/Einschalten des Senders nach der Modellauswahl kehren Sie ebenfalls zur Display Grundanzeige zurück.